

CAROLINE FROMENT

06.63.33.42.65
caroline.froment2@gmail.com
voirloup.fr

FORMATION

Mars - Mai 2017	Il était une fois la littérature jeunesse... (FUN MOOC)
2015-2016	Licence professionnelle Game Design/Level Design. (IUT Bobigny) CRÉATION D'UN JEU 2D ET CONCEPTION DE NIVEAUX DE JEU DIRECTION ARTISTIQUE, GAME DESIGN, LEVEL DESIGN, SCÉNARIO, QA TEST
2012-2014	DUT Services et Réseaux de Communication. (IUT Charlemagne - NANCY) CRÉATION DE DIVERS SUPPORTS GRAPHIQUES (LOGOS, AFFICHES, PLAQUETTES, DESIGN,...), CONCEPTION DE SITES INTERNET ET DE JEUX FLASH
2011-2012	Première année de licence de Psychologie. (Faculté de Lettres - NANCY)
2011	Baccalauréat général littéraire Profil Arts, Mention Assez Bien.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Mai - Août 2017	Comité de lecture des Editions Milady FICHES DE LECTURE SUR ROMANS POLICIERS EN LANGUE ANGLAISE
Juil - Oct 2016	Koalabs. MONTREUIL (stage) CHARGÉE DE CRÉATION POUR APPLICATION DE BD NUMÉRIQUE, UX-UI DESIGN (RECHERCHES ET CONCEPT D'ÉLÉMENTS D'UI), BETA-TEST DE SYBERIA 3
Janvier 2016	Global Game Jam (ICAN - PARIS) CHARACTER DESIGNER & ANIMATEUR 2D
Novembre 2015	Unijam Game Jam (ENSIIE - PARIS) DIRECTEUR ARTISTIQUE, GAME DESIGNER
Octobre 2015	Bénévole sur le stand Jeux Made in France à la PGW.
2014-2015	Webmaster interimaire. NANCY MISE À JOUR DE SITES WEB, WEBDESIGN
Juillet 2014	aktecom, entreprise de coaching. NANCY (stage) CRÉATION DE L'IDENTITÉ VISUELLE
Mai-Juin 2014	Maison de la Culture et des Loisirs. METZ (stage) CRÉATION DU NOUVEAU SITE INTERNET SUR WORDPRESS

COMPETENCES

CONCEPTION DE JEUX (GD, DA, CONCEPT ART), CRÉATION ET COMPOSITION VISUELLE, SCÉNARISATION, QA TEST.

Maîtrise des logiciels PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR, INDESIGN, PAINT TOOL SAI, SONY VEGAS, MANTIS.

Formation aux logiciels AFTER EFFECTS, AUTODESK MAYA, UNITY, UNREAL ENGINE, FLASH, 3DSMAX.

Notions de C++, PHP, AJAX ET JAVASCRIPT.

ANGLAIS COURANT.

